

Fangspiel „Krakenalarm!“

Zum Piratenfest passt wunderbar ein lustiges Fangspiel!

Hierzu braucht ihr:

eine Gruppe von mindestens fünf Kindern, viel Platz, z. B. eine Wiese, einen Garten oder, falls es regnet, eine Aula, Turnhalle oder ein großes Wohnzimmer (bitte vorher alle wertvollen Gegenstände wegräumen!)

Und so funktioniert das Spiel:

Ein Kind spielt den Riesenkraken und ist der Fänger. Alle anderen Kinder spielen die Piraten. Auf ein Zeichen macht der Krake Jagd auf die anderen Piraten. Hat der Riesenkrake einen Pirat gefangen, wird dieser auch Teil der Riesenkrake. Der gefangene Pirat nimmt den Kraken an die Hand. Nun jagt auch er den freien Piraten hinterher. Je mehr Piraten gefangen werden, desto größer wird der Riesenkrake. Der letzte Pirat, der übrig bleibt, spielt den Kraken in einem neuen Spiel.

